

# REMEMBER ME!

Das Thema „offene Daten“ für Schüler\*innen der Stufen  
Sek I und Sek II

# Von Coding da Vinci zu Remember Me!

- Kulturhackathon [Coding da Vinci Niedersachsen 2020](#)
- [Die Projekte](#)
- Remember Me!
  - [“Remember Me!”](#) schließt an das Projekt Coding da Vinci Niedersachsen 2020 an.
  - Schülerinnen und Schüler der Stufen Sek I und Sek II erwerben Kompetenzen im Umgang mit der Nutzung und Weiterbearbeitung sowie der offenen Bereitstellung offener (Kultur)- Daten.
  - Alle im Zusammenhang mit „Remember Me!“ produzierten Materialien werden als Open Educational Resources (OER) geteilt.

Mit offenen Daten neue kreative Projekte und neues Wissen entwickeln und der Allgemeinheit offen zur Verfügung zu stellen.

**REMEMBER ME!**

# Kompetenzentwicklung

- Erwerb von Kompetenzen im Umgang mit, der Nutzung und Weiterbearbeitung sowie der offenen Bereitstellung offener Kultur- und Geodaten
- Kennen und Beschreiben der Nutzungsmöglichkeiten offener Daten
- Kennenlernen und Anwenden offener Lizenzen (Creative Commons)
- (Weiter-)Bearbeiten der Daten und Schaffen neuer Projekte aus den offenen Daten
- Offene Bereitstellung der aufbereiteten und neuen Daten

**Ziel:** Schüler\*innen das Konzept offener Daten zu vermitteln und ihnen Möglichkeiten aufzuzeigen, wie sie selbst mit offen bereitgestellten Daten aktiv werden können.

# Ziel des Vorhabens

## Schülerinnen und Schüler lernen

- Anbieter offener Daten kennen,
- geeignete offene Daten für konkrete Zwecke zu recherchieren,
- offene Daten zu für eigene Projekte zu verwenden,
- Ergebnisse aus Projekten mit offenen Daten selbstständig auf geeigneten Plattformen verfügbar zu machen.

Schüler\*innen lernen, dass ihre Einzelbeiträge Wert und Nutzen haben, dass sie zur digitalen Allmende beitragen können. Sie setzen sich gemeinsam mit anderen mit ihrer Umgebung und der Geschichte von Orten in ihrem Umfeld auseinander und tragen dazu bei, Informationen darüber für alle offen verfügbar zu machen.

# Die 5V-Freiheiten für offene Daten



**Verwalten/Vervielfältigen** – das Recht, Kopien der Daten anzufertigen, zu besitzen und zu kontrollieren (z.B. Download, Speicherung und Vervielfältigung)

**Verwenden** – das Recht, Daten in unterschiedlichen Zusammenhängen einzusetzen (z.B. im Klassenraum, in einer Lerngruppe, auf einer Website, in einem Video)

**Verarbeiten** – das Recht, Daten und Inhalte zu bearbeiten, anzupassen, zu verändern oder umzugestalten (z.B. einen Inhalt in eine andere Sprache zu übersetzen, ein Foto zu bearbeiten)

**Vermischen** – das Recht, Daten im Original oder in einer Bearbeitung mit anderen Daten zu verbinden und aus ihnen etwas Neues zu schaffen (z.B. offene Geodaten auf einer virtuellen Karte ergänzen)

**Verbreiten** – das Recht, Kopien von Daten mit Anderen zu teilen, im Original oder in eigenen Überarbeitungen (z.B. einem Freund eine Kopie zu geben oder die Daten online zu veröffentlichen)

# Die Materialien (in Entwicklung)

- **Themen**

- Einführung in das Thema offene Daten
- Freie Lizenzierung und Creative Commons
- Quellen und Bereitstellung offener Daten
- Plattformen für Aktivitäten mit offenen Daten (z.B. Wikimedia Commons, Open Street Map u.a.)
- Selbst mit offenen Daten aktiv werden

- **Materialien**

- Handbuch
- Lernlandkarte
- Skripte/Arbeitsblätter/Anleitungen in unterschiedlichen Formaten

# Workshops (in Vorbereitung)

Zur Einführung des Themas und fachliche Begleitung

- im Unterricht
- in AGs
- bei Projekttag- oder Wochen

# Kontakt

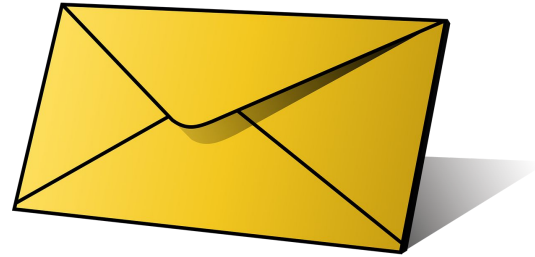
Gabi Fahrenkrog

TIB Hannover - Open Science Lab

E-Mail: [rememberme-data@tib.eu](mailto:rememberme-data@tib.eu)

Website: [RememberMe-Data.de](http://RememberMe-Data.de)

Twitter: [@RememberMeData](https://twitter.com/RememberMeData)



**REMEMBER ME!**



# Weiterführende Links

<https://projects.tib.eu/rememberme-data/ueber-das-projekt/>

<https://codingdavinci.de/>

[https://www.wikidata.org/wiki/Wikidata:Main\\_Page](https://www.wikidata.org/wiki/Wikidata:Main_Page)

<https://wiki.tib.eu/confluence/display/ogt>